Quellen Links

[Nervenzelle](https://de.wikipedia.org/wiki/Nervenzelle):

Eine **Nervenzelle.**

[Hodgkin-Huxley-Modell](https://de.wikipedia.org/wiki/Hodgkin-Huxley-Modell):

Das **Hodgkin-Huxley-Modell** ist das berühmteste [Modell](https://de.wikipedia.org/wiki/Neuronenmodell) zur [Simulation](https://de.wikipedia.org/wiki/Simulation) von [Neuronen](https://de.wikipedia.org/wiki/Nervenzelle).

[Künstliches Neuron](https://de.wikipedia.org/wiki/K%C3%BCnstliches_Neuron):

[Modell](https://de.wikipedia.org/wiki/Modell) aus der [Neuroinformatik](https://de.wikipedia.org/wiki/Neuroinformatik), das durch biologische [neuronale Netze](https://de.wikipedia.org/wiki/Neuronales_Netz) motiviert ist.

[Perzeptron](https://de.wikipedia.org/wiki/Perzeptron):

Ist ein einzelnes [künstlichen Neuron](https://de.wikipedia.org/wiki/K%C3%BCnstliches_Neuron).

[Gepulste neuronale Netze](https://de.wikipedia.org/wiki/Gepulste_neuronale_Netze):

**Spiking neural networks** sind eine Variante [künstlicher neuronaler Netzwerke](https://de.wikipedia.org/wiki/K%C3%BCnstliches_neuronales_Netz).

[Backpropagation](https://de.wikipedia.org/wiki/Backpropagation):

Ist ein verbreitetes Verfahren für das Einlernen von [künstlichen neuronalen Netzen](https://de.wikipedia.org/wiki/K%C3%BCnstliches_neuronales_Netz).

[Neuromorphic Engineering](https://de.wikipedia.org/wiki/Neuromorphic_Engineering):

**Neuromorphic Engineering** ist eine neue interdisziplinäre Richtung biologisch inspirierter Physik, Mathematik, Informatik und Ingenieurwissenschaften zur Entwicklung [Neuraler Systeme](https://de.wikipedia.org/wiki/K%C3%BCnstliches_neuronales_Netz) und der Verbesserung der [Künstlichen Intelligenz](https://de.wikipedia.org/wiki/K%C3%BCnstliche_Intelligenz).